

**DE FINA HEEFT
HET BEDACHT
DUS HET ZAL WEL
GOED ZIJN**

NIEUWE WATERPOLOREGELS

INHOUD

- Algemeen
- Speelveld
- De 30... eh 20... eh 30
- En door!
- Wanneer –dafuq- mag ik schieten?
- Wissel!
- “Ik deed niks!”
- Joe!

ALGEMEEN

Waar we wat mee moeten:

- 2 time outs per wedstrijd (Huh? Hadden we al toch? Ja, wij wel.)
- Keepertje mag mee over de middenlijn (verliest wel superpowers buiten de 6m)
- 6 meter? Ja, komt straks meer.

Waar we niks mee moeten:

- Rust tussen part 2 en 3 naar 3min

SPEELVELD

Er komt een lijn bij! Ik herhaal: ER KOMT EEN LIJN BIJ!

Op 6m komt een rood pionnetje en fungeert als 5m lijn m.b.t. overtredingen erbinnen en erbuiten. Dé 5m wordt wel vanaf de 5m genomen en dat is dus de enige reden dat daar nog een geel pionnetje staat.

Die zal echter vaker genomen worden met de nieuwe regels, zie hoofdstuk “Ik deed niks!”.

Een overtreding buiten de 6m wordt aangegeven door de scheids als een soort enthousiaste klaarover.

DE 30... EH 20... EH 30

Niemand wil die 30 meer doen achter de tafel.

Na een schot/u20/hoekworp/s krijg je geen nieuwe 30, maar een nieuwe 20.

Tenzij... je de bal de eerste 2 tellen bij je midvoor neerpleurt en direct een uitsluiting mee krijgt met nog 28 seconde in je aanval. Dat vinden we niet eerlijk dus dan krijg je geen nieuwe 20, maar blijft je 28 seconden gewoon staan. Dit laatste geldt niet voor de rest, alleen met die u20. Om het overzichtelijk te houden.

EN DOOR!

Vrije bal? Bal nemen waar de bal is. Dus niet terug gooien naar de plek van de overtreding.

Verwarrende zaken:

- Vrije bal binnen de 6m, maar de bal is buiten de 6m: Regels van vrije bal **buiten** de 6m gelden.
- Vrije bal buiten de 6m, maar de bal is binnen de 6m: Regels van vrije bal **binnen** de 6m gelden.

WANNEER –DAFUQ- MAG IK SCHIETEN?

Let even op:

Vrije bal buiten de 6m? (Mits bal daar ook is)

Hoekworp?

Je mag in één keer schieten.

Je mag ook de bal 'zichtbaar nemen' (wip 'm ff omhoog, hij moet los van de hand dus niet even een slingertje eraan, da mag nie) en vervolgens lekker dreigen, de 6m in (ja, echt) en hem recht boven het hoofd van de keeper erin hangen. Het mag.

Het codewoord is hier: 'neem-die-fucking-bal'. Dus los van de hand hè, anders telt het niet (en krijg je bovendien contra tegen)

WISSEL!

De vliegende wissel aan de zijkant van het bad:

Gewoon lekker tijdens het spel, eventjes de zijlijn onderdoor, bovenwater high five met teamgenoot die daar klaar ligt, en klaar. De high five is geen grap. Daarna mag je maatje pas het speelveld in. O, en wel even braaf via het terugkomvak er in en er uit graag.

Baden zonder zijlijn doen hier niet aan mee. Dus hoeveel je nou aan deze info hebt...

“IK DEED NIKS!”

5 wissels want er gaan p-tjes vallen.

Wanneer moet je eruit, hoewel je natuurlijk niks deed:

- Hinderen wanneer iemand naar het doel wil zwemmen (u20)
- Een contra voorkomen door opzichtige overtreding op eigen helft (u20)
- Hinderen van een doelpoging van de midvoor (bal los/vast is niet belangrijk) (u20)
- Hinderen van iemand die met zijn neus naar het doel ligt binnen de 6m met bal (los/vast is niet belangrijk) (s)
- Iemand een dikke kans op een doelpunt ontnemen binnen de 6m (s)

Oja; wacht ffies op meneer de scheidsrechter tot ie het signaal geeft dat die manmeer gespeeld mag worden. Dat moet namelijk.

JOE!

Nog een aantal dingen zoals doellijnttechnologie en andere meuk die je als simpele ziel een balletje gooit op je vrije zaterdag.

Anyhoe: google zelf maar even.